



Teknikprogrammet (TE)

Teknikprogrammet är ett högskoleförberedande program som ger dig en bred utbildning. Efterfrågan på personer med teknisk kompetens är idag stor. Är du intresserad av teknik och teknikutveckling så ger programmet dig en god grund för fortsatta studier och arbete inom många olika områden.

Kunskaper om teknikutveckling ingår som en viktig del i utbildningen och du får lära dig hela utvecklingsprocessen från idé till färdig produkt. Även teknikens roll i samhället och samspillet mellan teknik, människa och miljö utgör en viktig del.

På teknikprogrammet får du öva dig i att arbeta i projektform, en arbetsform som är vanlig i dagens arbetsliv. Du utvecklar dessutom din förmåga att lösa problem på ett konstruktivt och kreativt sätt, till exempel med hjälp av olika datorprogram.



Förutom de tekniska ämnena har matematik, fysik och engelska en central plats i utbildningen. Vilka tekniska karaktärsämnen du läser beror till stor del på vilken inriktning du väljer.

Teknikcollege

Teknikprogrammet på Figy är certifierat som Teknikcollege, en kvalitetsstämpel som innebär samverkan med högskolor och teknikföretag. Till exempel kommer teknikeleverna att arbeta med projektuppgifter på något av våra fadderföretag SCA, Trelleborg, Proton Lighting, Exir, Hörle Wire, Bufab Lann, Herber Engineering m.fl

Vad kan du bli?

Teknikprogrammet ger dig grundläggande behörighet till högskolan och goda kunskaper för högskolestudier inom teknik, data och naturvetenskap men även inom andra områden. Du kan också välja att läsa in särskild behörighet till olika typer av civilingenjörsutbildningar (se programfördjupning alt.2).

Efter dina gymnasiestudier kan du till exempel utbilda dig till högskoleingenjör, civilingenjör, designer, arkitekt, och programmerare eller något inom IT.



Inriktningar

Produktutveckling och design

Inriktningen ger grundläggande kunskaper och färdigheter i att designa och utveckla produkter. Du får kunskaper om beräkningar, konstruktioners hållfasthet samt andra typer av tekniska och ekonomiska beräkningar. Dessutom får du lära dig att använda avancerad 3D-teknik för att konstruera produkter av olika slag. Inriktningen kommer att göra dig väl förberedd för att möta högskolans olika design- och ingenjörsutbildningar.

Informations- och medieteknik

Inriktningen ger dig en bra grund att stå på inom datavetenskapliga ämnen. Du får lära dig hur datorer, operativsystem och datakommunikation fungerar, hur man bygger nätverk och servrar, hur man programmerar och hur man utvecklar webbsidor och webbsajter. Inriktningen är en bra förberedelse för dig som funderar på att läsa vidare inom data- och systemvetenskap på högskolan

Teknikvetenskap

På inriktningen läser man kurserna Matematik 4 samt Fysik 2 och Teknik2, som alla är mer avancerade kurser som gör dig väl förberedd för högskolestudier inom teknikområdet. Dessa kurser krävs för att bli behörig att studera till t ex civilingenjör.

Rektor

Kerstin Brandt
tfn 0370-377343
kerstin.l.brandt@varnamo.se

Programledare

Helle Jessen
tfn 0370-377360
helle.x.jessen@varnamo.se

Studie- och yrkesvägledare

Liz Winterqvist
tfn 0370-377238
liz.winterqvist@varnamo.se

Programstruktur

Gymnasiegemensamma ämnen

Engelska 5	100p
Engelska 6	100p
Historia 1a1	50p
Idrott och hälsa 1	100p
Matematik 1c	100p
Matematik 2c	100p
Matematik 3c	100p
Religionskunskap 1	50p
Samhällskunskap 1b	100p
Svenska 1	100p
Svenska 2	100p
Svenska 3	100p
eller	
Svenska som andraspråk 1	100p
Svenska som andraspråk 2	100p
Svenska som andraspråk 3	100p

Programgemensamma karaktärsämnen

Fysik 1	150p
Kemi 1	100p
Teknik 1	150p

Inriktningar

Design och produktutveckling

Bild och form 1a1	50p
Cad 1	50p
Design 1	100p
Konstruktion 1	100p

Informations- och medieteknik

Datorteknik 1a	100p
Programmering 1	100p
Webbutveckling 1	100p

Teknikvetenskap

Fysik 2	100p
Matematik 4	100p
Teknik 2	100p

Programfördjupningspaket

Alt.1 Mot design och produktutveckling	400p
Alt.2 Mot informations- och medieteknik	400p

Individuellt val	200p
Gymnasiearbete	100p

Totalt antal poäng	2500p
---------------------------	--------------